

Crie imagens 3D incríveis em menos tempo.

O software Autodesk 3ds Max 2010 oferece ferramentas inovadoras para modelar novos mundos, gerenciar projetos complexos com facilidade e melhorar seu fluxo de produção.

O software Fallout 3 oferece uma realidade virtual mais abrangente, combates inigualáveis, visuais realistas e um fantástico elenco de caracteres dinâmicos. O 3ds Max nos permitiu explorar rapidamente nossas opções criativas de mundos virtuais devastados e hostis, além das mais chocantes e assustadoras criaturas mutantes do mundo dos games.

—Istvan Pely,
Coordenador Artístico,
Bethesda Softworks LLC,
uma empresa Zenimax Media.



Imagem cedida por Blur Studio, Inc.

Se você deseja criar modelos 3D para games, imagens gráficas para transmissões televisivas ou efeitos visuais para cinema, o software Autodesk® 3ds Max® 2010 oferece acesso imediato a um vasto conjunto de ferramentas 3D padrão no setor, permitindo que você acelere ainda mais sua produção e supere os obstáculos que impedem a criatividade e a eficiência.

Dê forma a seus próprios mundos da maneira como você sempre quis

Experimente ao máximo sua criatividade com as novas ferramentas de modelagem do 3ds Max 2010 Graphite. O software oferece um conjunto de pelo menos cem novas ferramentas inovadoras para criação de escultura de forma livre e modelagem poligonal avançada. Torne suas ideias em realidade aplicando efeitos realistas de água, fogo, fumaça e outras partículas com o PFlowAdvanced, um abrangente sistema de criação de partículas. Elimine as suposições de suas renderizações finais com a tecnologia Review 3, um dos maiores avanços na exibição das janelas de visualização, a qual oferece suporte à oclusão ambiental, iluminação baseada em Imagens de Alta Faixa Dinâmica (HDRI) e sombreadores metal mill®.

Gerencie projetos complexos com facilidade

Gerencie facilmente suas cenas com poderosos fluxos de referência. Tratando diversos objetos e cenas como um objeto contêiner, é possível organizar até as cenas mais complexas com rapidez e eficiência. Os fluxos de trabalho colaborativos também são suportados por contêiner; isso nos permite definir regras para controlar o acesso ao conteúdo do contêiner. O 3ds Max 2010 também traz novos recursos de gerenciamento de objeto e cena, inclusive o Material Explorer, otimização de polígonos ProOptimizer, análise de malha xView e amplo suporte para processadores multinúcleo.

Aproveite as vantagens da interoperabilidade de softwares e processos de produção integrados

Desenvolva, teste e mantenha os sombreadores de hardware mental mill a partir do próprio 3ds Max. Primeiro programa 3D a integrar a tecnologia mental mill da mental images, o software 3ds Max 2010 fornece informações visuais em tempo real à medida que o trabalho evolui, possibilitando a criação de sombreadores sofisticados independentes de hardware. Tudo isto sem a necessidade de qualquer habilidade em programação. Além da integração do mental mill, o software também proporciona interoperabilidade avançada com o software Autodesk® Mudbox™ e outros produtos Autodesk, além do suporte avançado para C# e .NET.

Ferramentas Graphite para modelagem

O Graphite melhora ainda mais a eficiência das renomadas ferramentas de modelagem de polígonos do Autodesk 3ds Max ao oferecer mais de cem novas ferramentas para criação de formas livres e modelagem poligonal avançada. As ferramentas do Graphite também são exibidas em um local central, o que facilita que você acesse facilmente as ferramentas necessárias ao seu trabalho.

Material Explorer

Utilize este conjunto de ferramentas altamente produtivo para navegar rapidamente pelos materiais de cena; substituí-los e verificar suas propriedades e relações.

Tecnologia integrada mental mill

O 3ds Max 2010 oferece feedbacks visuais em tempo real à medida que você desenvolve e testa diagramas de sombreadores e os poderosos recursos do mental mill para renderizações de hardware e software.

Efeitos de partículas do PFlowAdvanced

Este conjunto de ferramentas inclui 12 operadores novos no 3ds Max, inclusive operadores de pintura de precisão, o operador Shape Plus, bem como utilitários e operadores de agrupamento.

Containers

Com o recurso Container do software 3ds Max, você e sua equipe podem gerenciar melhor cenas de grande porte. Basta colocar objetos relacionados em um contêiner, e você poderá deletá-los, transformá-los, ocultá-los, descarregá-los e referenciá-los como se fossem uma única entidade.

Review 3

O Review agora oferece suporte para oclusão de ambiente, iluminação baseada em HDRI, penumbra, suavização de bordas por hardware, controle interativo de exposição e a revolucionária tecnologia sombreadora mental mill da mental images.

Analizador de malha xView

Valide seus modelos 3D antes de exportá-los ou renderizá-los com a nova tecnologia de análise de malha xView. Ao oferecer uma visualização interativa de onde estão localizados os problemas, o xView ajuda você a evitar erros onerosos ao antecipá-los durante o processo de criação, quando é mais fácil solucioná-los.



Imagem cedida por Ubisoft.



Imagem cedida por Bethesda Softworks LLC, uma empresa Zenimax Media

Importação OBJ

O suporte avançado para o formato de arquivo OBJ aprimora o processo de importação e exportação de dados de modelo 3D entre os softwares 3ds Max e Autodesk Mudbox e outros aplicativos de terceiros para escultura digital.

ProOptimizer

O ProOptimizer permite que você tenha total controle sobre o número de faces ou pontos de sua cena ou modelo. As faces úteis são removidas por último; assim, é possível reduzir a seleção em até 75 por cento, sem perda de detalhes.

ProSound

Com este conjunto de ferramentas, podemos adicionar até 100 pistas de áudio à cena e animar o volume de cada uma. A tecnologia tem capacidade para áudio comprimido e PCM em formatos AVI e WAV, com até seis canais de saída.

Suporte para C# e .NET

O software 3ds Max 2010 oferece suporte avançado para C# e .NET.

Avanços no desempenho

O amplo suporte para multiprocessadores e os avanços na GPU de versões anteriores do software resultam em uma janela de visualização muito mais ágil.